

BOLETIM FINANCEIRO
Federação Cearense de Futebol

JOGO		DATA	CIDADE/UF	BF Nº
HORIZONTE FUTEBOL CLUBE X FLORESTA ESPORTE CLUBE		8-out-16	HORIZONTE	
DENOMINAÇÃO DA COMPETIÇÃO		ESPÉCIE	CATEGORIA	ESTÁDIO
TAÇA FARES LOPES		Oficial	Profissional	DOMINGÃO

RECEITA	LOCALIDADE	A VENDA	DEVOLVIDOS	VENDIDOS	PREÇO	ARRECADAÇÃO
	Arquibancada Inteira	300	291	9	R\$ 20,00	R\$ 180,00
	Arquibancada Meia	300	250	50	R\$ 10,00	R\$ 500,00
	Cortesia	100	10	90	R\$ 1,00	R\$ 90,00
	Cadeira			0		R\$ -
	Cadeira meia					R\$ -
						R\$ -
						R\$ -
						R\$ -
						R\$ -
TOTAIS		700	551	149		R\$ 770,00

DESPESAS	B1		B2	
	Manutenção do Campo (10%)	R\$ -	(8%) FEDERAÇÃO	R\$ 61,60
	Quadro Móvel Federação	R\$ 160,00	APCDEC 1%	R\$ 7,70
	5% INSS s/ Renda Bruta	R\$ 38,50	FFNP 1%	R\$ 7,70
	INSS 20% sobre Quadro Móvel Federação	R\$ 32,00		
	Seguro de Público Pagante 0,05	R\$ 7,45		
	TOTAL B1	R\$ 237,95	TOTAL B2	R\$ 77,00
	B3			
	Quadro Móvel		R\$	98,00
	Ingressos		R\$	1.596,00
	Arbitragem		R\$	319,20
	INSS 20% sobre Arbitragem		R\$	90,44
	Seguro Arbitragem			
	Serviços Médico (Ambulâncias + Médicos + Enfermeiros)			
	Anti-Dipong			
	INSS 20% sobre remuneração de Mão-de-Obra do Anti-Doping			
	INSS 20% sobre Quadro Móvel		R\$	50,00
	Outras despesas (Parágrafo 4, Art. 70 RGC/CBF)		R\$	160,00
	Assessor Arbitragem		R\$	32,00
	INSS 20% sobre Assessor Arbitragem		R\$	455,00
Ressarcimento de Diárias Arbitragem, Assessor e Delegado		R\$	314,00	
Ressarcimento de Transporte Arbitragem, Assessor e Delegado				
TOTAL DAS DESPESAS (B1 + B2 + B3)			R\$ 3.429,59	

DESCONTOS	INSS - 11% sobre Quadro Móvel da Federação	R\$	-
	INSS - 11% sobre Quadro Móvel	R\$	-
	INSS - 11% sobre Arbitragem	R\$	23,10
	INSS - 11% sobre Mão de Obra do Anti-Dopong	R\$	-
	INSS - 11% sobre Assessor	R\$	17,60
	RENDA LÍQUIDA		R\$

DIVISÃO DA RENDA LÍQUIDA

CLUBES		VALOR	DEDUÇÕES			LÍQUIDO A RECEBER
			INSS 5%	OUTRAS		
01	HORIZONTE FUTEBOL CLUBE	R\$ -		JUSTIÇA	10%	R\$ -
				R\$ -		

FEDERAÇÃO

CLUBE MANDANTE (HORIZONTE FUTEBOL CLUBE)

O PRESENTE BOLETIM FINANCEIRO NÃO QUITA AS VERBAS A QUE SE REFERE